

# RENTEN

**BERECHNEN**

**ZEICHNEN**

**+ INTERAKTIVE  
GRAFIK**



# Marktgleichgewicht

**Angebot:**  $p = 10 + 2x$

**Nachfrage:**  $p = 70 - x$

**Marktgleichgewicht:**

$$\text{Angebot} = \text{Nachfrage}$$

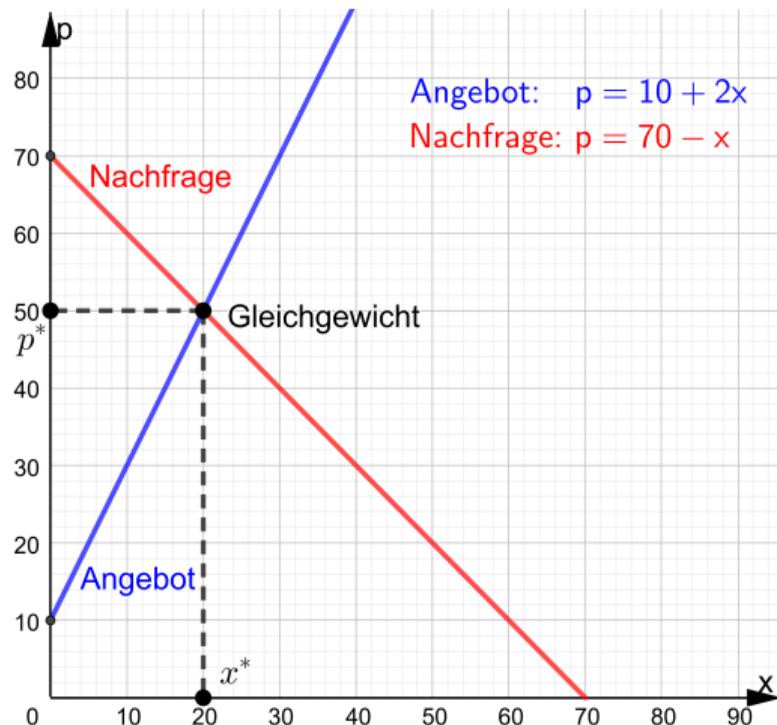
$$10 + 2x = 70 - x$$

$$3x = 60$$

$$x^* = 20$$

$x^*$  in **Angebot** oder **Nachfrage** einsetzen:

$$p^* = 10 + 2x^* = 10 + 2 \cdot 20 = 50$$



# Konsumentenrente

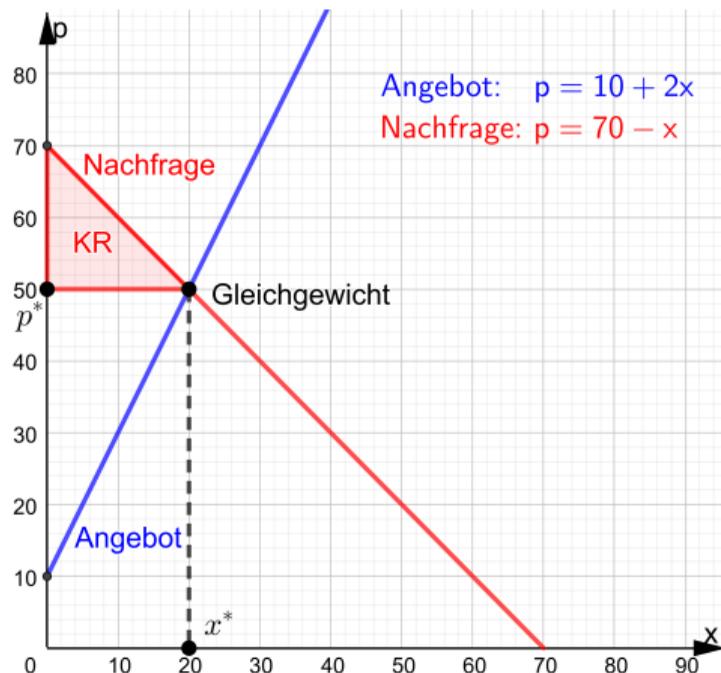
Die **Konsumentenrente** entspricht der Differenz aus **Zahlungsbereitschaft (d.h. Nachfragekurve)** und **tatsächlich gezahltem Preis  $p^*$** . Wenn die Nachfrage eine Gerade ist, berechnen wir die **Konsumentenrente** als Fläche eines Dreiecks.

## Konsumentenrente als Dreieck:

$$\text{Fläche Dreieck} = \frac{1}{2} \cdot \text{Grundfläche} \cdot \text{Höhe}$$

$$\text{KR} = \frac{1}{2} \cdot (70 - 50) \cdot 20$$

$$\text{KR} = 200$$



# Produzentenrente

Die **Produzentenrente** entspricht der Differenz aus **tatsächlich gezahltem Preis  $p^*$**  und **Grenzkosten (d.h. Angebotskurve)**. Wenn das Angebot eine Gerade ist, berechnen wir die **Produzentenrente** als Fläche eines Dreiecks.

## Produzentenrente als Dreieck:

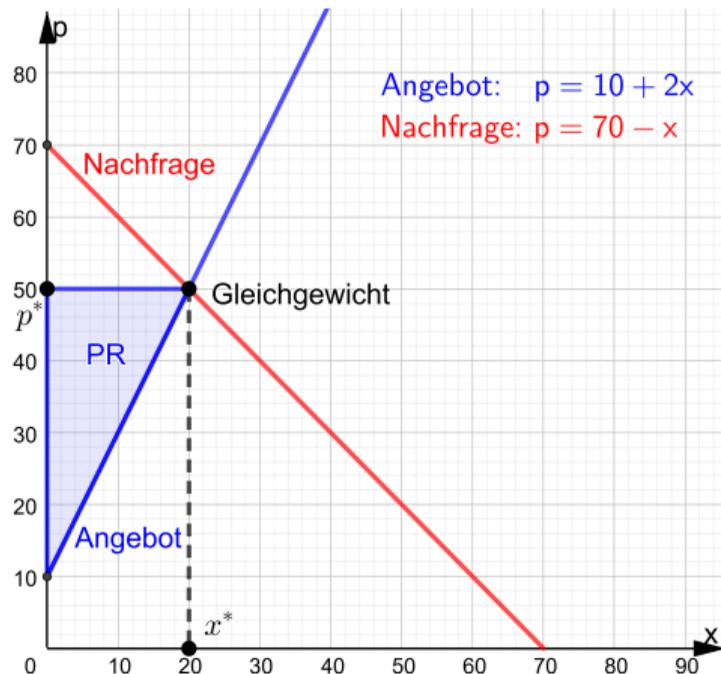
$$\text{Fläche Dreieck} = \frac{1}{2} \cdot \text{Grundfläche} \cdot \text{Höhe}$$

$$\text{PR} = \frac{1}{2} \cdot (50 - 10) \cdot 20$$

$$\text{PR} = 400$$

### Hinweis:

**Produzentenrente - Fixkosten = Gewinn!**



## Wohlfahrt

Die gesamte **Wohlfahrt** auf einem Markt entspricht der Summe aus **Konsumentenrente** und **Produzentenrente** (ggf. plus **Steuereinnahmen** des Staates).

Berechnung **Wohlfahrt W**:

$$W = KR + PR$$

$$W = 200 + 400$$

$$W = 600$$

Interaktive Grafik mit Rechner:

<https://www.geogebra.org/classic/r8pfzw35>

